



PLAN DE MEJORAMIENTO Y PROFUNDIZACIÓN 2024

| | | | | | | |
|--|-------------------|--------------------------|---------|-------|---------|-----------------|
| | ÁREA / ASIGNATURA | Tecnología e Informática | | | GRADO | 11 ^o |
| | DOCENTE | Ana María Aperador | | | CURSOS | 1101-1102-1003 |
| | SEDE | A | JORNADA | Tarde | PERIODO | 1 |

| 1. PLAN DE MEJORAMIENTO | |
|-------------------------|--|
| PARA | ESTUDIANTES QUE REPROBARON LA ASIGNATURA |
| NOTA MÁXIMA | 3.5 |

A. COMPETENCIAS Y HABILIDADES BÁSICAS A DESARROLLAR /DBA

Analiza diversos puntos de vista e intereses relacionados con la percepción de los problemas y las soluciones tecnológicas empleando con propiedad herramientas informáticas y fundamentos consultando fuentes de información relevantes y suficientes.

B. DESCRIPCIÓN DEL TRABAJO DE MEJORAMIENTO:

| ACTIVIDADES | CRITERIOS PARA SU PRESENTACIÓN |
|--|---|
| <p>a. Competencia Espacial. Consulte el siguiente artículo: Sedeño, A. (2010). Videojuegos como dispositivos culturales: las competencias espaciales en educación. <i>Comunicar: Revista Científica de Comunicación y Educación</i>, 17(34), 183-189.</p> <p>b. Realice exposición con la lectura anterior y a través de material visual utilice algún aprendizaje visual</p> <p>c. Determine una problemática surgida en el mundo por el Cambio Climático y en él plantee</p> <p>d. Árbol de problemas</p> <p>e. Modelo Gavilán</p> <p>f. Diagrama de Mat Cooke</p> <p>g. Explique mediante un friso</p> <p>¿Qué es la Metodología Steam?</p> | <p>1. El estudiante debe traer los siguientes materiales:</p> <p>a. Cuaderno Tecnología</p> <p>b. Hoja examen (Punto C y sus derivados)</p> <p>El trabajo será realizado en su totalidad de forma presencial, entregado en tiempos institucionales programados.</p> <p>1. Entrega: 1 punto</p> <p>2. Desarrollo de la actividad (1 punto)</p> <p>3. Socialización (1,5 puntos)</p> |

C. CRITERIOS PARA SU EVALUACIÓN:

| COMPONENTE DEL PLAN | PORCENTAJE | FECHA DE ENTREGA |
|---------------------|---|------------------------|
| ACTIVIDADES | El docente entrega guía con indicaciones(tiempos y desarrollos) que es su totalidad serán de forma presencial | SEGÚN HORARIO ESPECIAL |
| SUSTENTACIÓN | El trabajo que realice el estudiante se desarrollará en sala informática y su calificación se realizará por procesos. | |

| 2. PLAN DE PROFUNDIZACIÓN | |
|---------------------------|--|
| PARA | ESTUDIANTES QUE APROBARON LA ASIGNATURA |
| NOTA MÁXIMA | 5.0 |

A. COMPETENCIAS Y HABILIDADES BÁSICAS A DESARROLLAR /DBA

Analiza diversos puntos de vista e intereses relacionados con la percepción de los problemas y las soluciones tecnológicas empleando con propiedad herramientas informáticas y fundamentos consultando fuentes de información relevantes y suficientes.

B. ESCRIPCIÓN DEL TRABAJO DE PROFUNDIZACIÓN:

| ACTIVIDADES | CRITERIOS PARA SU PRESENTACIÓN |
|--|---|
| <p>a. Determine una problemática surgida en el mundo por el Cambio Climático y en él plantee</p> <p>Árbol de problemas Modelo Gavilán Diagrama de Mat Cooke</p> <p>b. Explique mediante un friso</p> <p>¿Qué es la Metodología Steam?</p> | <p>2. El estudiante debe traer los siguientes materiales:</p> <p>a. Hoja examen (Punto a) c. Cuaderno Tecnología</p> <p>El trabajo será realizado en su totalidad de forma presencial, entregado en tiempos institucionales programados.</p> <p>1. Entrega: 1 punto 2. Desarrollo de la actividad (1 punto) 3. Socialización (3,5 puntos)</p> |

C. CRITERIOS PARA SU EVALUACIÓN:

| COMPONENTE DEL PLAN | PORCENTAJE | FECHA DE ENTREGA |
|---------------------|--|-------------------------------|
| ACTIVIDADES | El docente entrega guía con indicaciones (tiempos y desarrollos) que es su totalidad serán de forma presencial | SEGÚN HORARIO ESPECIAL |
| SUSTENTACIÓN | El trabajo que realice el estudiante se desarrollará en sala de informática y su calificación se realizará por procesos. | |