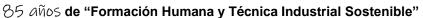




SECRETARIA DE EDUCACION DISTRITAL

SECRETARIA DE EDUCACION DISTRITAL COLEGIO INSTITUTO TÉCNICO INDUSTRIAL PILOTO I. E. D.





	ÁREA / ASIGNATURA	Tecnología e Informática			GRADO	11°
	DOCENTE	Ana María Aperador			CURSOS	1101-1102-1003
N N N N N N N N N N N N N N N N N N N	SEDE	A	JORNADA	Tarde	PERIODO	1

1.PLAN DE MELORAMIENTO					
PAR/A	ESTUDIANTES QUE REPROBARO N LA ASIGNATURA				
NOTA MÁXIMA	3.5				

A. COMPETENCIAS Y HABILIDADES BÁSICAS A DESARROLLAR /DBA

Analiza diversos puntos de vista e intereses relacionados con la percepción de los problemas y las soluciones tecnológicas empleando con propiedad herramientas informáticas y fundamentos consultando fuentes de información relevantes y suficientes.

B. DESCRIPCIÓN DEL TRABAJO DE MEJORAMIENTO:

ACTIVIDADES	CRITERIOS PARA SU PRESENTACIÓN		
 a. Competencia Espacial. Consulte el siguiente artículo: Sedeño, A. (2010). Videojuegos como dispositivos culturales: las competencias espaciales en educación. Comunicar: Revista Científica de Comunicación y Educación, 17(34), 183-189. b. Realice exposición con la lectura anterior y a través de 	El estudiante debe traer los siguientes materiales: a. Cuaderno Tecnología b. Hoja examen (Punto C y sus derivados)		
material visual utilice algún aprendizaje visual			
 C. Determine una problemática surgida en el mundo por el Cambio Climático y en él plantee 	El trabajo será realizado en su totalidad de forma presencial, entregado en tiempos institucionales		
d. Árbol de problemas	programados.		
e. Modelo Gavilán f. Diagrama de Mat Cooke	1. Entrega: 1 punto		
g. Explique mediante un friso	Desarrollo de la actividad (1 punto)		
¿Qué es la Metodología Steam?	3. Socialización (1,5 puntos)		

C. CRITERIOS PARA SU EVALUACIÓN:

COMPONENTE DEL PLAN	PORCENTAJE		FECHA DE ENTREGA
ACTIVIDADES	El docente entrega guía con indicaciones(tiempos y desarrollos) que es su totalidad serán de forma presencial	100%	SEGÚN HORARIO ESPECIAL
SUSTENTACIÓN	El trabajo que realice el estudiante se desarrollará en sala informática y su calificación se realizará por procesos.		

	2. PLAN DE PROFUNDIZACIÓN				
Ī	PARA	ESTUDIANTES QUE APROBARON LA ASIGNATURA			
	NOTA MÁXIMA	5.0			

A. COMPETENCIAS Y HABILIDADES BÁSICAS A DESARROLLAR /DBA

Analiza diversos puntos de vista e intereses relacionados con la percepción de los problemas y las soluciones tecnológicas empleando con propiedad herramientas informáticas y fundamentos consultando fuentes de información relevantes y suficientes.

B. ESCRIPCIÓN DEL TRABAJO DE PROFUNDIZACIÓN:

ACTIVIDADES	CRITERIOS PARA SU PRESENTACIÓN
Determine una problemática surgida en el mundo por el Cambio Climático y en él plantee	El estudiante debe traer los siguientes materiales:
Árbol de problemas Modelo Gavilán Diagrama de Mat Cooke	a. Hoja examen (Punto a) c. Cuaderno Tecnología
	El trabajo será realizado en su totalidad de forma presencial, entregado en tiempos institucionales programados.
	1. Entrega: 1 punto
	2. Desarrollo de la actividad (1 punto)
	3. Socialización (3,5 puntos)

C. CRITERIOS PARA SU EVALUACIÓN:

COMPONENTE DEL PLAN	PORCENTAJE		FECHA DE ENTREGA
ACTIVIDADES	El docente entrega guía con indicaciones(tiempos y desarrollos)	100%	SEGÚN HORARIO ESPECIAL
	que es su totalidad serán de forma		
	presencial		
SUSTENTACIÓN	El trabajo que realice el estudiante se desarrollará en sala de informática y su calificación se realizará por procesos.		