



PLAN DE MEJORAMIENTO Y PROFUNDIZACIÓN 2024

	ÁREA / ASIGNATURA	Tecnología e Informática			GRADO	9º
	DOCENTE	Ana María Aperador			CURSOS	902 -903
	SEDE	A	JORNADA	Tarde	PERIODO	1

1. PLAN DE MEJORAMIENTO	
PARA	ESTUDIANTES QUE REPROBARON LA ASIGNATURA
NOTA MÁXIMA	3.5

A. COMPETENCIAS Y HABILIDADES BÁSICAS A DESARROLLAR /DBA

Analiza diversos puntos de vista e intereses relacionados con la percepción de los problemas y las soluciones tecnológicas empleando con propiedad herramientas informáticas y fundamentos consultando fuentes de información relevantes y suficientes.

B. DESCRIPCIÓN DEL TRABAJO DE MEJORAMIENTO:

ACTIVIDADES	CRITERIOS PARA SU PRESENTACIÓN
1. Uso adecuado de herramientas tecnológicas. Desarrollo de papiroflexia en el cuidado de la biodiversidad en Colombia. 2. Influencia de los sistemas de información en los cambios culturales individuales y sociales. Realiza mapa mental describiendo temática planteada y su incidencia. 3. Conceptos básicos tecnológicos. Crea una historieta utilizando papel origami para crear personaje principal que describa la metodología Steam 4. Plataformas Digitales y su uso 5. Herramientas Colaborativas y su uso	1. El estudiante debe traer los siguientes materiales: a. Libro plegable de origami b. Hoja examen c. Cuaderno Tecnología El trabajo será realizado en su totalidad de forma presencial, entregado en tiempos institucionales programados. 1. Entrega: 1 punto 2. Desarrollo de la actividad (1 punto) 3. Socialización (1,5 puntos)

C. CRITERIOS PARA SU EVALUACIÓN:

COMPONENTE DEL PLAN	PORCENTAJE	FECHA DE ENTREGA
ACTIVIDADES	El docente entrega guía con indicaciones(tiempos y desarrollos) que es su totalidad serán de forma presencial	SEGÚN HORARIO ESPECIAL
SUSTENTACIÓN	El trabajo que realice el estudiante se desarrollará en sala informática y su calificación se realizará por procesos.	

2. PLAN DE PROFUNDIZACIÓN	
PARA	ESTUDIANTES QUE APROBARON LA ASIGNATURA
NOTA MÁXIMA	5.0

A. COMPETENCIAS Y HABILIDADES BÁSICAS A DESARROLLAR /DBA

Analiza diversos puntos de vista e intereses relacionados con la percepción de los problemas y las soluciones tecnológicas empleando con propiedad herramientas informáticas y fundamentos consultando fuentes de información relevantes y suficientes.

B. D

C. ESCRIPCIÓN DEL TRABAJO DE PROFUNDIZACIÓN:

ACTIVIDADES	CRITERIOS PARA SU PRESENTACIÓN
1. Uso adecuado de herramientas tecnológicas. Desarrollo de papiroflexia en el cuidado de la biodiversidad en Colombia. 2. Conceptos básicos tecnológicos. Crea una historieta utilizando papel origami para crear personaje principal que describa la metodología Steam.	1. El estudiante debe traer los siguientes materiales: a. Libro plegable de origami b. Hoja examen c. Cuaderno Tecnología El trabajo será realizado en su totalidad de forma presencial, entregado en tiempos institucionales programados. 1. Entrega: 1 punto 2. Desarrollo de la actividad (1 punto) 3. Socialización (1,5 puntos)

D. CRITERIOS PARA SU EVALUACIÓN:

COMPONENTE DEL PLAN	PORCENTAJE	FECHA DE ENTREGA
ACTIVIDADES	El docente entrega guía con indicaciones (tiempos y desarrollos) que es su totalidad serán de forma presencial	SEGÚN HORARIO ESPECIAL
SUSTENTACIÓN	El trabajo que realice el estudiante se desarrollará en sala de informática y su calificación se realizará por procesos.	

MEJORAMIENTO para los estudiantes que REPROBARON la asignatura y requieren fortalecer su aprendizaje. PROFUNDIZACIÓN para aquellos que APROBARON y tienen la posibilidad de mejorar su desempeño académico. Lo anterior, de acuerdo con los criterios establecidos en el SIEE - Sistema Institucional de Evaluación de los Estudiantes año 2024.