



PLAN DE MEJORAMIENTO Y PROFUNDIZACIÓN 2024

	ÁREA / ASIGNATURA	Tecnología e Informática			GRADO	7º
	DOCENTE	Ana María Aperador			CURSOS	701 a 706
	SEDE	A	JORNADA	Tarde	PERIODO	1

1. PLAN DE MEJORAMIENTO	
PARA	ESTUDIANTES QUE REPROBARON LA ASIGNATURA
NOTA MÁXIMA	3.5

A. COMPETENCIAS Y HABILIDADES BÁSICAS A DESARROLLAR /DBA

Emplea con propiedad herramientas informáticas y fundamentos básicos de programación para solucionar problemas relativos en su contexto consultando fuentes de información relevantes y suficientes.

B. DESCRIPCIÓN DEL TRABAJO DE MEJORAMIENTO:

ACTIVIDADES	CRITERIOS PARA SU PRESENTACIÓN
1. Aprendizajes Visuales 2. Comportamientos en la Ciberseguridad. El estudiante realizara un mapa mental acerca de (Netiqueta) 3. Comandos con teclado. Realiza ejercicios libres de aprendizaje incluyendo el abecedario en minúscula y mayúscula. 4. Programación. Presenta ejercicios desarrollados a través del cuadernillo.	1. El estudiante debe traer los siguientes materiales: <ol style="list-style-type: none"> Plastilina de diferentes colores, puede ser reciclable Recortes de elementos tecnológicos en la historia Recorte tabla ASKII Libro plegable de origami Hoja examen Cuaderno Tecnología El trabajo será realizado en su totalidad de forma presencial, entregado en tiempos institucionales programados. 1. Entrega: 1 punto 2. Desarrollo de la actividad (1 punto) 3. Socialización (1,5 puntos)

C. CRITERIOS PARA SU EVALUACIÓN:

COMPONENTE DEL PLAN	PORCENTAJE	FECHA DE ENTREGA
ACTIVIDADES	El docente entrega guía con indicaciones (tiempos y desarrollos) que es su totalidad serán de forma presencial	100% SEGÚN HORARIO ESPECIAL
SUSTENTACIÓN	El trabajo que realice el estudiante se desarrollará en sala de informática y su calificación se realizará por procesos.	

2. PLAN DE PROFUNDIZACIÓN	
PARA	ESTUDIANTES QUE APROBARON LA ASIGNATURA
NOTA MÁXIMA	5.0

A. COMPETENCIAS Y HABILIDADES BÁSICAS A DESARROLLAR /DBA

Emplea con propiedad herramientas informáticas y fundamentos básicos de programación para solucionar problemas relativos en su contexto consultando fuentes de información relevantes y suficientes.

B. DESCRIPCIÓN DEL TRABAJO DE PROFUNDIZACIÓN:

ACTIVIDADES	CRITERIOS PARA SU PRESENTACIÓN
<p>1. El estudiante realizará un mapa mental acerca de los comportamientos en la ciberseguridad (Netiqueta)</p> <p>2. Con comandos AskII, realiza ejercicios libres de aprendizaje incluyendo el abecedario en minúscula y mayúscula.</p> <p>3. Crea una historieta utilizando papel origami para crear personaje principal que describa la metodología Steam</p>	<p>1. El estudiante debe traer los siguientes materiales:</p> <ol style="list-style-type: none"> Recorte tabla ASKII Libro plegable de Origami Hoja examen Cuaderno Tecnología <p>El trabajo será realizado en su totalidad de forma presencial, entregado en tiempos institucionales programados.</p> <ol style="list-style-type: none"> Entrega: 1 punto Desarrollo de la actividad (1 punto) Socialización (1,5 puntos)

C. CRITERIOS PARA SU EVALUACIÓN:

COMPONENTE DEL PLAN	PORCENTAJE	FECHA DE ENTREGA
ACTIVIDADES	El docente entrega guía con indicaciones (tiempos y desarrollos) que es su totalidad serán de forma presencial	100% SEGÚN HORARIO ESPECIAL
SUSTENTACIÓN	El trabajo que realice el estudiante se desarrollará en sala de informática y su calificación se realizará por procesos.	

MEJORAMIENTO para los estudiantes que REPROBARON la asignatura y requieren fortalecer su aprendizaje. PROFUNDIZACIÓN para aquellos que APROBARON y tienen la posibilidad de mejorar su desempeño académico. Lo anterior, de acuerdo con los criterios establecidos en el SIEE - Sistema Institucional de Evaluación de los Estudiantes año 2024.