



PLAN DE MEJORAMIENTO Y PROFUNDIZACIÓN 2024

	ÁREA / ASIGNATURA	TECNOLOGÍA E INFORMÁTICA			GRADO	CUARTO
	DOCENTE	Claudia Liliana Molina Hortúa			CURSOS	401 – 402 – 403 404 – 405 - 406
	SEDE	C	JORNADA	Mañana	PERIODO	1

NOMBRE DEL ESTUDIANTE: _____ GRADO: _____

COMPETENCIAS – HABILIDADES BASICAS A DESARROLLAR / DBA:

- Identifica la importancia de la tecnología para la historia de la humanidad.
- Aprender a navegar en las diferentes páginas web, teniendo en cuenta las ventajas y desventajas que nos ofrece la World Wide Web.
- Utiliza diferentes expresiones para describir la forma y el funcionamiento de algunos artefactos.
- Reconoce los elementos de Paint y los utiliza en diferentes actividades.
- Cumplimiento de los acuerdos de convivencia, respeto a mis compañeros, y cuidado de los equipos de cómputo.

1. PLAN DE MEJORAMIENTO	
PARA	ESTUDIANTES QUE REPROBARON LA ASIGNATURA
NOTA MÁXIMA	3.5

DESCRIPCIÓN / CRITERIOS DEL PLAN DE MEJORAMIENTO O PROFUNDIZACIÓN

ACTIVIDADES	CRITERIOS PARA SU PRESENTACIÓN
<ol style="list-style-type: none"> 1. Leer con atención el texto: “curiosidades del mundo tecnológico” 2. Realizar la lectura de las preguntas y respuestas, en orden. 3. Seleccionar con lápiz una opción de respuesta por cada pregunta planteada. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Llevar lápiz, borrador y tajalápiz. 2. Estar atento a las indicaciones del docente. 3. No intercambiar ni prestar materiales a los compañeros del salón 4. Seguir los pasos e instrucciones de manera adecuada.

CRITERIOS PARA SU EVALUACIÓN:

COMPONENTE DEL PLAN	PORCENTAJE	FECHA DE ENTREGA
ACTIVIDADES	100%	6 a 8 de mayo de 2.024
SUSTENTACIÓN		

“CURIOSIDADES DEL MUNDO TECNOLÓGICO”

La **tecnología** ha estado presente en la vida de los seres humanos desde hace mucho tiempo. En la prehistoria, nuestros antepasados utilizaban herramientas de piedra para cazar y sobrevivir. Con el paso de los años, se inventaron la rueda, la imprenta, la electricidad y muchos otros avances tecnológicos. Hoy en día, la tecnología nos permite comunicarnos con personas de todo el mundo, jugar videojuegos, ver películas y hasta viajar al espacio. ¡La tecnología es asombrosa!

Recomendaciones para Internet Seguro

Internet es una herramienta muy útil, pero también debemos usarla con responsabilidad. Aquí van algunas recomendaciones para estar seguros en internet:

1. **No compartas información personal:** No reveles tu dirección, teléfono o contraseña en línea.
2. **No hables con desconocidos:** No aceptes conversaciones con personas que no conoces en internet.
3. **Pide permiso a tus padres:** Antes de descargar algo o registrarte en una página web, consulta con tus padres.
4. **Verifica la información:** No creas todo lo que ves en internet. A veces, hay noticias falsas o engañosas.
5. **Diviértete, pero con cuidado:** Disfruta de internet, pero siempre con precaución.

Los inventos: son creaciones ingeniosas que han cambiado nuestras vidas. Algunos inventos famosos son:

- **La bombilla eléctrica:** Creada por Thomas Edison, nos permite tener luz en nuestras casas.
- **El teléfono:** Inventado por Alexander Graham Bell, nos permite hablar con personas que están lejos.
- **La computadora:** Ha evolucionado mucho desde su creación y nos ayuda a hacer tareas y jugar.
- **El avión:** Inventado por los hermanos Wright, nos permite volar por los cielos.



Aplicación Paint

Paint es un programa de dibujo que viene en todas las computadoras con Windows. Con Paint, puedes dibujar, colorear y hacer tus propias creaciones artísticas. Puedes usar pinceles, cambiar los colores y hasta agregar texto. Es una herramienta divertida para expresar tu creatividad. ¡Anímate a probarlo!

A partir de la lectura “curiosidades del mundo tecnológico” responde las siguientes preguntas de selección múltiple con única respuesta.

<p>1. ¿Cuál es una recomendación para estar seguro en internet?</p> <p>A) Compartir información personal. B) Hablar con desconocidos. C) Verificar la información. D) No pedir permiso a los padres.</p>	<p>6. ¿Cuál de los siguientes no es un invento mencionado en el texto?</p> <p>A) La bombilla eléctrica. B) El teléfono. C) La computadora. D) El barco.</p>
<p>2. ¿Qué invento nos permite tener luz en nuestras casas?</p> <p>A) La bombilla eléctrica. B) El teléfono. C) La computadora. D) El avión.</p>	<p>7. ¿Qué herramienta nos permite expresar nuestra creatividad en la computadora?</p> <p>A) Paint. B) Calculadora. C) Correo electrónico. D) Microsoft Word.</p>
<p>3. ¿Quién inventó el teléfono?</p> <p>A) Thomas Edison. B) Alexander Graham Bell. C) Los hermanos Wright. D) científicos alemanes</p>	<p>8. ¿Qué afirmación es verdadera sobre la tecnología?</p> <p>A) Es aburrida y sin utilidad B) Nos permite viajar al espacio C) No ha cambiado desde la prehistoria D) Está ausente en la vida humana y casi no ha evolucionado con el tiempo</p>
<p>4. ¿Qué programa de dibujo viene en todas las computadoras con Windows?</p> <p>A) Photoshop. B) Illustrator. C) Paint. D) CorelDraw.</p>	<p>9. ¿Qué utilizaban nuestros antepasados en la prehistoria para cazar y sobrevivir?</p> <p>A) Herramientas de piedra B) Ruedas C) Imprentas D) Electricidad</p>
<p>5. ¿Qué puedes hacer con la aplicación Paint?</p> <p>A) Dibujar y colorear. B) Hablar con amigos. C) Ver películas. D) Hacer tareas escolares.</p>	<p>10 ¿Por qué es importante verificar la información que encuentras en Internet?</p> <p>A. Porque siempre es cierta B. Porque a veces hay noticias falsas C. Porque es divertido D. Porque no debes confiar en tus padres</p>