

**SEGUNDO PERIODO**

SEMANA 1		X
MODALIDAD	SISTEMAS	GRADO
DOCENTE	YOMAIRA BECERRA PALACIOS	11
JORNADA TÉCNICA EN LA MAÑANA	PERIODO 2	

La seguridad no es un artilugio, es un estado mental.  
**Eleanor Everet**

**Nota importante:** Realice la lectura del presente documento para que le sean claros los objetivos, tiempos, especificaciones de entrega, encuentros y comunicación con su docente titular de taller.

**Me cuido:** La preocupación por el hombre y su seguridad siempre debe ser el interés principal de todos los esfuerzos  
**Albert Einstein**

**1. DESEMPEÑOS POR ALCANZAR: SABER PENSAR-HACER-SER-CONVIVIR.**

1. Plantear, interpretar y desarrollar algoritmos para la solución de un problema, teniendo en cuenta una lógica de programación adecuada.
2. Analiza el levantamiento de información de una Pyme mediante técnicas de recolección de información para definir los lineamientos iniciales del proyecto escrito.
3. Vivencia los principios Itipistas en el desarrollo de las labores en su entorno, sesiones virtuales y desarrollo de trabajos en el Taller de Sistemas.

**Cuido al otro:** Aquel que procura asegurar el bienestar ajeno, ya tiene asegurado el propio  
**Confucio**

**4. ACTIVIDADES PARA DESARROLLAR:**

No	DESCRIPCIÓN DE LA ACTIVIDAD Y CRITERIOS PARA SU PRESENTACIÓN	TIEMPO ESTIMADO (HORAS / MINUTOS)	RECURSOS NECESARIOS
1	<p><b>ACERCAMIENTO AL FUNCIONAMIENTO DE MVC EN PHP</b></p> <p>Hasta este momento, hemos elaborado páginas web haciendo uso del lenguaje PHP, en las cuales hemos implementado una arquitectura "2 capas" por llamarla de algún modo, implementando clases y objetos que interactúan directamente con la base de datos, tal como se puede evidenciar en la siguiente imagen:</p> <p>Realizar cada una de las actividades propuesta en el <b>punto 7.</b></p>		



BOGOTÁ



**Cuido mi entorno:** Los peligros de la vida son infinitos y entre ellos está la seguridad.  
Goethe

5. ENCUENTROS VIRTUALES:

FECHA	HORA	PLATAFORMA	LINK O ENLACE
Todos	9:00 am	Teams	<a href="https://teams.microsoft.com/l/team/19%3a6b716bf05a94c999511598ec0d34daa%40thread.tacv2/conversations?groupId=3492b18a-636c-49a0-a600-ea57866fe26b&amp;tenantId=51c89e2c-0ac9-4024-80f1-3a864a694b15">https://teams.microsoft.com/l/team/19%3a6b716bf05a94c999511598ec0d34daa%40thread.tacv2/conversations?groupId=3492b18a-636c-49a0-a600-ea57866fe26b&amp;tenantId=51c89e2c-0ac9-4024-80f1-3a864a694b15</a>
los	a		
Miércoles	10:30 am		

ASINCRÓNICO	
TIPO	LINK O ENLACE
Desarrollo actividad No 4	Subir los archivos teams blog material entregable o por correo: <a href="mailto:ybecerrap@educacionbogota.edu.co">ybecerrap@educacionbogota.edu.co</a>

**Cuido mi ciudad:** El primer deber del Gobierno y la mayor obligación es la seguridad pública  
Arnold Schwarzenegger

6. CRITERIOS DE SEGUIMIENTO Y EVALUACIÓN:

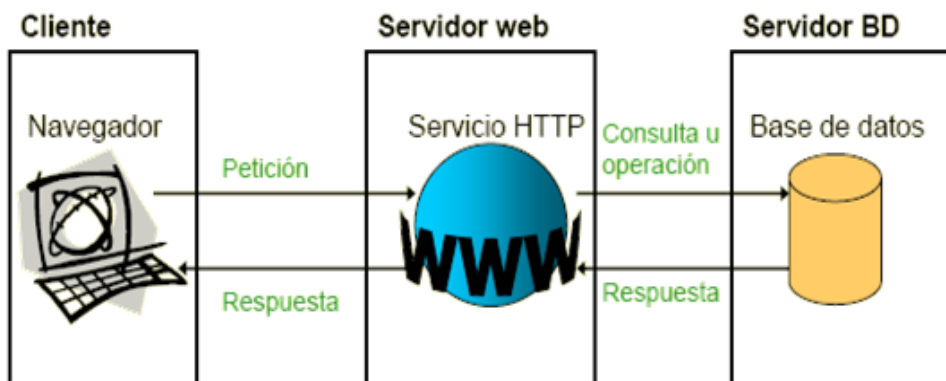
No	NOMBRE DE LA ACTIVIDAD	FECHA DE ENVÍO	MEDIO DE ENVÍO	CÓMO SE EVALUA
1	. ACERCAMIENTO AL FUNCIONAMIENTO DE MVC EN PHP		Teams o correo	Clase virtual 50 puntos Desarrollo guías y evaluaciones 50 puntos

**A lo que vivimos:** La mejor manera de asegurar la felicidad futura es ser tan feliz cada día como sea posible  
Charles William Eliot

7. PREGUNTAS, CUESTIONARIO O TALLER PARA DESARROLLAR:

La realización de las actividades aquí planteadas requieren de su compromiso, honestidad y respeto por su aprendizaje y el trabajo de todos los que intervienen en este proceso.

MODELO VISTA CONTROLADORA (MVC)



**ENTORNO**

**ACTIVIDAD GUIA 4**

**Actividades de apropiación del conocimiento (Conceptualización y Teorización).**

**3.3.1 Actividades de Apropiación del conocimiento: 10\_03 Construir una conexión a base de datos con PDO y realizar consultas CRUD SQL.**

Basado en el material de apoyo disponible (Videos, documentos y páginas web) se debe construir una base de datos del proyecto asignado y realizar las respectivas clases en PHP.

Se tendrán que diseñar los formularios básicos para la CRUD del proyecto asignado (usando Bootstrap).

Posteriormente se debe crear la clase de conexión a base de datos usando PDO y las clases correspondientes al sistema a implantar, donde estarán los métodos para crear, consultar, leer y actualizar la información a la que tenga lugar.

Esta actividad es de carácter grupal según como este conformado el proyecto y se debe tener en cuenta que todo el código programado debe estar con (métodos, clases, atributos) y adicionalmente debe estar documentado en su totalidad.



**LIBERTAD**

Rubrica de autoevaluación

Después de desarrollar la presente guía, responda marcando con la nota que usted considere teniendo como referencia los enunciados:

AUTOEVALUACIÓN							
NIVEL DE DESEMPEÑOS		Entre 1.0 y 2.9	Nota	Entre 3.0 y 4.0	Nota	Entre 4.1 y 5.0	Nota
	1	Desarrollé muy pocos o ninguno de los objetivos planteados en la guía		Desarrollé con éxito la mayoría de los objetivos que planteó la guía		Desarrollé con éxito los objetivos que planteó la guía	
	2	No hice lo suficiente para solucionar las actividades planteadas		Resolví parcialmente, tuve varios inconvenientes para desarrollar los retos planteados		Realice sin ningún inconveniente los retos planteados en la guía	
	3	Me faltó orden al resolver la guía y no entregué a tiempo y/o sin tener en cuenta las instrucciones		Apliqué orden en mi guía, entregué sobre el tiempo y/o no seguí todas las instrucciones		Apliqué organización en mi guía y entregué a tiempo y siguiendo las instrucciones	

**COMENTARIOS**

¿Qué dificultad(es) tuve en esta actividad?

¿Qué aprendizaje(s) tuve con esta actividad?

Escriba aquí sus sugerencias para mejorar esta guía

**LIBERTAD**